

Проектът ELMET използва образователни стаи на загадките за развитие на преносими умения

[ELMET](#) е проект, финансиран по програма Erasmus+, който популяризира образователните стаи на загадките (Educational Escape Rooms) като иновативна методология за развитие на ключови компетентности, нужни на променящия се пазар на труда. Основната целева група са обучители и кариерни консултанти, които работят с възрастни обучаеми, особено с такива, които имат нужда от надграждане и актуализиране на уменията.

Какво представлява методът? Образователните стаи на загадките са физически или онлайн пространства, в които обучаемите разполагат с ограничено време, за да преминат през предварително формулирани предизвикателства, по време на които развиват знания и умения. Сценариите и игрите се планират предварително, спрямо специфичните цели на обучението.

Сред различните типове игри, прилагани в обучението, образователните стаи на загадките се открояват с атрактивния си и ангажиращ подход, приложимост с разнородни групи обучаеми и в различен контекст. Това ги прави подходящи за развитие на **широк спектър от умения** – от природни науки, изкуства и др. образователни дисциплини - до преносими компетентности като умения за работа в екип, дигитални умения, решаване на проблеми и т.н.

Създаденият [ELMET инструментариум](#) включва пълен комплект от помагала, които улесняват създаването и прилагането на образователни ескейп стаи:

- **Обучителният курс** включва четири обучителни модула, които подробно въвеждат в методиката на образователните стаи на загадките, съдържанието, загадките, нужните материали и ресурси.

Онлайн обучителен курс

ELMET обучителен курс - Модул 1: Стаята на тайните като обучителен инструмент

ELMET обучителен курс - Модул 2: Как да създадете Образователна стая на тайните

ELMET

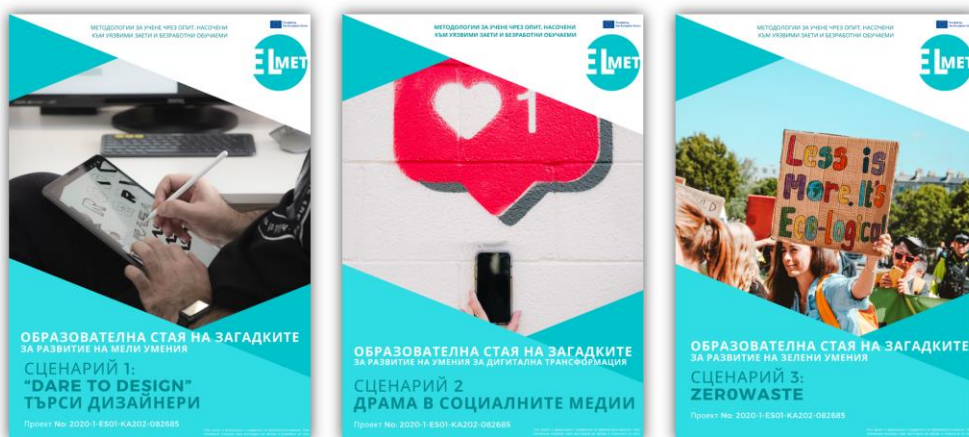
Elmet обучителен курс - Модул 3: Съдържанието на стаята на тайните

Elmet обучителен курс - Модул 4: Материали и ресурси в стаята на тайните

www.ELMETproject.eu

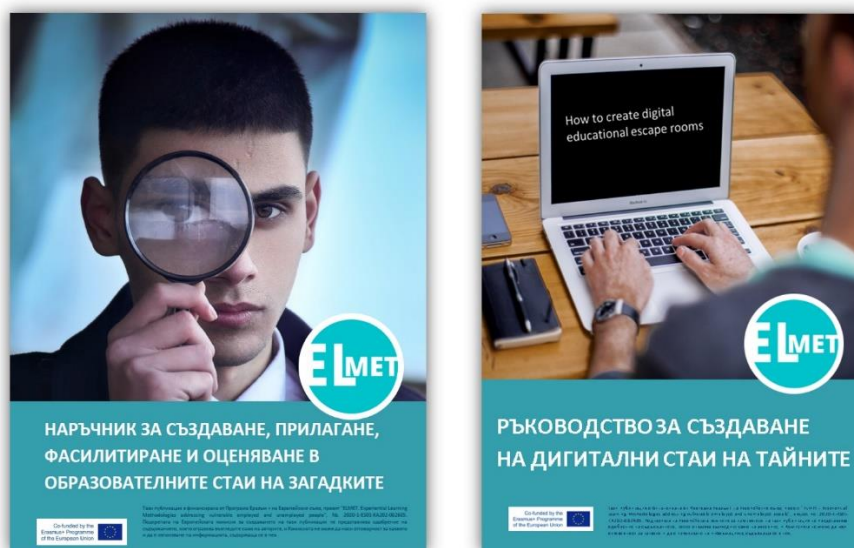
3 сценария за образователни стаи на загадките, предназначени за развитие на социални, дигитални и зелени умения, които могат да се разпечатат и използват във физическа среда, а също така са достъпни в [дигитална версия](#).

Сценарии за 3 образователни стаи на загадките



- **Платформата** съдържа **Ръководство за създаване на дигитални стаи на загадките**, а също и **шаблон с богат набор от безплатни ресурси** – игри, пъзели, кръстословици, шифри, генератори на улики (новини, билети, гласове и др.), с които учителите сами могат да създадат свои **онлайн образователни стаи на загадките**.
- В допълнение към курса има **практически наръчник**, който стъпка по стъпка обяснява процеса на създаване, прилагане, фасилитиране и оценка на ескейп стаите, с много полезни съвети и примери.

Наръчници за създаване на стаи на загадките



Всички материали са свободно достъпни на 4 езика, включително на български в сайта на проекта ELMET - www.elmetproject.eu

За актуални новини и още полезни ресурси, следете Facebook страницата на инициативата <https://www.facebook.com/ELMETproject>

Проектът ELMET се изпълнява от международно партньорство с координатор Diputación Foral de Álava (Испания) и партньори Media Creativa (Испания), Университет на Тесалия (Гърция), Citizens in Power (Кипър) и Фондация на бизнеса за образованието (България).

Проект No: 2020-1-ES01-KA202-082685